

Scheda del **PRODOTTO**

Anno scolastico	2020/2021
Classe	Quarte
Indirizzo	Tecnico per la grafica e la comunicazione
Periodo scolastico	I Quadrimestre
Titolo dell'UdA	CLIMATE CHANGE
Competenza focus	Competenza digitale
Consegna operativa del prodotto	Crea un gruppo classe (Team PLANET CARE), una progettazione e una realizzazione di un logo per t-shirt, che rappresenti ed evidenzi in un prodotto audiovisivo come i cambiamenti climatici abbiano influenzato le nostre vite
Data di consegna del prodotto	30 GENNAIO 2021
Vincoli	
Criteri di valutazione	<ul style="list-style-type: none">● Organizzazione● Pertinenza● Rispetto dei tempi● Uso delle regole proprie delle discipline● Uso degli strumenti e/o delle tecnologie

Griglia di valutazione del prodotto

Organizzazione del prodotto	Il prodotto è superficiale e manca di alcune parti.	Il prodotto è superficiale e non presenta coerenza tra le parti.	Le parti del prodotto sono parzialmente collegate.	Le diverse parti del prodotto risultano approfondite e collegate tra loro.	Le diverse parti del prodotto, risultano approfondite, con elementi di originalità e ben collegate tra loro.
	Punti 0.5	Punti 1	Punti 2	Punti 3	Punti 4
Pertinenza del prodotto rispetto alla consegna	Il prodotto risponde parzialmente alla consegna	Il prodotto risponde in maniera semplice alla consegna	Il prodotto è pertinente alla consegna.	Il prodotto è pertinente alla consegna e presenta qualche approfondimento.	Il prodotto risponde pienamente alla consegna, presenta elementi originali e approfondimenti
	Punti 1.0	Punti 1.5	Punti 3	Punti 4.5	Punti 6
Tempi	Il prodotto non è stato consegnato.	Non sono stati rispettati i tempi della consegna né eventuali proroghe concordate con il docente.	La consegna è avvenuta solo dopo la concessione di una proroga concordata con il docente e ripetuti solleciti.	La consegna è avvenuta solo dopo la concessione di una proroga concordata con il docente.	Il periodo necessario per la consegna è stato conforme a quanto stabilito.
	*Punti 0	Punti 0.5	Punti 1	Punti 1.5	Punti 2
Uso delle regole proprie delle discipline	Utilizza in misura minima e in modo inadeguato le regole	Utilizza in misura minima le regole proprie	Utilizza in forma essenziale le regole proprie	Utilizza in maniera completa le regole proprie delle discipline	Rielabora in modo originale le regole proprie delle discipline

	proprie delle discipline	delle discipline	delle discipline		trovando nessi e collegamenti
	Punti 0.5	Punti 1	Punti 2	Punti 3	Punti 4
Uso degli strumenti e/o delle tecnologie	L'alunno ha usato strumenti e/o tecnologie in maniera inadeguata	L'alunno ha usato strumenti e/o tecnologie, al minimo delle loro potenzialità	L'alunno ha usato strumenti e/o tecnologie al minimo delle loro potenzialità ma rispettandone il campo di applicazione.	L'alunno ha usato strumenti e/o tecnologie con discreta precisione e destrezza; ha trovato soluzione ad alcuni problemi tecnici con discreta manualità e spirito pratico.	L'alunno ha usato con precisione, destrezza e efficienza; ha trovato soluzione ai problemi tecnici, unendo manualità, spirito pratico a intuizione.
	Punti 1	Punti 1.5	Punti 2	Punti 3	Punti 4
	Punteggio Totale...../20				

Tabella conversione livelli in decimi

Intervallo	Livello	Voto
20-19	Avanzato	10
18 – 17		9
16 – 14		8
13 – 11	Intermedio	7
10 – 8	Base	6
7- 6	Iniziale	5
5	Non raggiunto	4
*0 (mancata consegna) - 3		3